

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа "Шахматы" для детей 5-6 классов

Руководитель Шугаибова Джамиля Шахсолтановна

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Рабочая программа курса «Шахматы» составлена на основе примерной программы внеурочной деятельности (начальное и основное общее образование) Горский В.А., Тимофеев А.А., Смирнов Д.В. и др./Под ред. Горского Д.В. Примерные программы внеурочной деятельности. Начальное и основное образование (Стандарты второго поколения) М.: Просвещение, 2014.

Нагрузка в 5 классе – 1 час в неделю (34 часа в год); в 6 классе – 2 часа в неделю (68 часов в год).

ЦЕЛЬ ПРОГРАММЫ:

Создание условий для личностного и интеллектуального развития учащихся, формирования общей культуры и организации содержательного досуга посредством обучения игре в шахматы.

ЗАДАЧИ:

Обучающие:

- познакомить с элементарными понятиями шахматной игры;
- помочь овладеть приёмами тактики и стратегии шахматной игры;
- научить воспитанников играть шахматную партию с записью;
- обучить решать комбинации на разные темы;
- обучить учащихся самостоятельно анализировать позицию, через формирование умения решать комбинации на различные темы;
 - научить детей видеть в позиции разные варианты.

Развивающие:

- развивать фантазию, логическое и аналитическое мышление, память, внимательность, усидчивость;
 - развивать интерес к истории происхождения шахмат и творчества шахматных мастеров;
 - развивать способность анализировать и делать выводы;
 - способствовать развитию творческой активности;
 - развивать волевые качества личности.

Воспитательные:

- воспитывать уважения к партнёру, самодисциплину, умение владеть собой и добиваться цели;
- сформировать правильное поведение во время игры;
- воспитывать чувство ответственности и взаимопомощи;
- воспитывать целеустремлённость, трудолюбие.

Данная программа рассчитана на четыре года обучения, состоящего из двух этапов.

ПРОГРАММА ПРЕДУСМАТРИВАЕТ ТЕОРЕТИЧЕСКИЕ И ПРАКТИЧЕСКИЕ ЗАНЯТИЯ:

- 1. теоретические (знакомство с шахматами, изучение каждой фигуры, ее роль, функции);
- 2. практические (непосредственно шахматная игра, соревнования в группе).

Результаты освоения курса внеурочной деятельности

УРОВЕНЬ РЕЗУЛЬТАТОВ РАБОТЫ ПО ПРОГРАММЕ:

к концу учебного курса дети научатся:

- ориентироваться на шахматной доске;
- играть каждой фигурой в отдельности и в совокупности с другими фигурами без нарушений правил шахматного кодекса;
- правильно помещать шахматную доску между партнерами;
- правильно расставлять фигуры перед игрой;
- различать горизонталь, вертикаль, диагональ;
- рокировать;
- объявлять шах;
- ставить мат;
- решать элементарные задачи на мат в один ход.
- записывать шахматную партию;

- матовать одинокого короля двумя ладьями, ферзем и ладьей, королем и ферзем, королем и ладьей;
- проводить элементарные комбинации.
- грамотно располагать шахматные фигуры в дебюте; находить несложные тактические удары и проводить комбинации;
- точно разыгрывать простейшие окончания.

Выпускник получит возможность научиться:

1 уровень:

- обучающиеся научатся
- шахматную доску и ее структуру;
- обозначение полей линий;
- ходы и взятия всех фигур, рокировку;
- основные шахматные понятия (шах, мат, пат, выигрыш, ничья, ударность и подвижность фигур, ценность фигур, угроза, нападение, защита, три стадии шахматной партии, развитие и др.);

выпускник получит возможность научится

- играть партию от начала до конца по шахматным правилам;
- записывать партии и позиции, разыгрывать партии по записи;
- находить мат в один ход в любых задачах такого типа;
- оценивать количество материала каждой из сторон и определять наличие материального перевеса;
 - планировать, контролировать и оценивать действия соперников;
 - определять общую цель и пути ее достижения;
 - решать лабиринтные задачи (маршруты фигур) на шахматном материале.

2 уровень:

обучающиеся научатся;

- выигрышные стратегии матования одинокого короля; выпускник получит возможность научится
- ставить мат одинокому королю двумя ладьями, королем и ферзем, королем и ладьей из любой позиции;
 - понимать причины своего выигрыша и проигрыша;
 - сравнивать и анализировать действия других игроков;
 - разыгрывать простейшие пешечные и ладейные эндшпили.

3 уровень:

обучающиеся научатся:

- основные идеи комбинаций различных типов;
- выпускник получит возможность научится;
 - осуществлять простейшие комбинации;
 - определять наиболее эффективные способы достижения результата.

Конечным результатом обучения считается умение сыграть по правилам шахматную партию от начала до конца. Это предполагает определенную прочность знаний и умение применять их на практике.

ЛИЧНОСТНЫЕ И МЕТАПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

Личностные:

- Адекватно оценивать свое поведение и поведение окружающих.
- Формировать уважительное отношение к иному мнению.
- Учиться понимать свою роль, развивать самостоятельность и ответственность.
- Развивать навыки сотрудничества со взрослыми и сверстниками.
- Учиться относиться бережно к материальным и духовным ценностям.

Познавательные:

- Осваивать начальные формы познавательной и личностной рефлексии.
- Учиться использовать знако-символические средства представления информации.
- Использовать различные способы поиска информации на заданную на кружке тему.

- Собирать и обрабатывать материал, учится его передавать окружающим разными способами.
- Овладевать логическими действиями, устанавливать аналогии, строить рассуждения, овладевать новыми понятиями.
 - Овладевать начальными сведениями об изучаемом объекте (шахматах)
 - Учиться работать в информационной среде по поиску данных изучаемого объекта.

Коммуникативные:

- Активно использовать речевые средства в процессе общения с товарищами во время занятий.
- Учиться слушать собеседника, напарника по игре, быть сдержанным, выслушивать замечания и мнение других людей, излагать и аргументировать свою точку зрения.
 - Учиться договариваться о распределении функций и ролей в совместной деятельности.

Регулятивные:

- Овладевать способностью принимать и сохранять цели и задачи занятия.
- Находить способы решения и осуществления поставленных задач.
- Формировать умение контролировать свои действия.
- Учиться понимать причины успеха и неуспеха своей деятельности.

СОДЕРЖАНИЕ КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

Начальный курс по обучению игре в шахматы максимально прост и доступен начинающим школьникам. Большое значение при изучении шахматного курса имеет специально организованная игровая деятельность, использование приема обыгрывания учебных заданий, создания игровых ситуаций.

Содержание первого года обучения включает в себя следующие разделы:

- 1. Шахматная доска. Шахматные фигуры. Знакомство с игровым "полем". (1 ч)
- 2. Краткая история шахмат. Знакомство с шахматами, первые чемпионы. (1ч).
- 3. Шахматные фигуры. Основные функциональные особенности фигур. Их роль в игре. (5 ч).
- 4. Техника матования одинокого короля. Миттельшпиль, эндшпиль, блиц-шахматы, долгие шахматы. (5 ч).
- 5. Достижение мата. Мат в один, два, три и более ходов. Задачи на постановку мата в несколько ходов. (10 ч).
- 6. Шахматные комбинации. Разнообразие шахматной игры. Рокировка, комбинации, ведущие к достижению материального перевеса, система защиты, атака, пешка и ее роль, разрушение королевского прикрытия, типичные комбинации в дебюте, патовые комбинации. (8 ч)
 - 7. Повторение изученного в течение года. Шахматные баталии. Соревнования в группе. (5 ч).

Содержание второго года обучения включает непосредственно обучение шахматной игре, освоение правил игры в шахматы, а так же знакомятся с шахматной нотацией, творчеством выдающихся шахматистов. Все перечисленные основы игры второго курса обучения можно разделить на следующие разделы:

- 1. Повторение. Рокировка. Взятие на проходе (1 ч).
- 2. Краткая история шахмат. Происхождение шахмат. Легенды о шахматах. (1 ч).
- 3. Шахматная нотация. Обозначение горизонталей, вертикалей, обозначение шахматных фигур и терминов. Запись начального положения. (5 ч).
- 4. Ценность шахматных фигур. Сравнительная сила фигур. Достижение материального перевеса. **(5 ч)**.
- 5. Техника матования одинокого короля. Дифференцированные подходы к постановке мата (две ладьи против короля; ферзь и ладья против короля; ферзь и король против короля). (10ч).
- 6. Достижение мата без жертвы материала. Учебные положения на мат в два хода в эндшпиле. Цугцванг. Учебные положения на мат в два хода в миттельшпиле. (8 ч).
 - 7. Шахматная комбинация. Матовые комбинации: тема отвлечения, завлечения, блокировки. (5 ч).

Содержание третьего года обучения направлено на улучшение игровых качеств обучающихся и, в большей степени, ориентировано на игровую составляющую. Также предусмотрены моменты повторения, но в незначительной доле. Все перечисленные основы игры третьего курса обучения можно разделить на следующие разделы:

- 1. Повторение, изученного в предыдущем году. (1 ч).
- 2. Краткая история шахмат. Происхождение шахмат. Легенды о шахматах. (1 ч).
- 3. Шахматная нотация. Обозначение горизонталей, вертикалей, обозначение шахматных фигур и терминов. Запись начального положения. Блиц-шахматы. Игра с часами. (3 ч).

- 4. . Ценность шахматных фигур. Сравнительная сила фигур. Достижение материального перевеса. (4 ч).
- 5. Техника матования одинокого короля. Дифференцированные подходы к постановке мата (две ладьи против короля; ферзь и ладья против короля; ферзь и король против короля). (4 ч).
- 6. Достижение мата без жертвы материала. Учебные положения на мат в два хода в эндшпиле. Цугцванг. Учебные положения на мат в два хода в миттельшпиле. (4 ч).
- 7. Шахматная комбинация. Матовые комбинации: тема отвлечения, завлечения, блокировки. (**18** ч).

Содержание четвертого года обучения схоже с курсом третьего года обучения и акцентировано на игровую деятельность учащихся. Более конкретную содержательную линию за четвертый год обучения можно разложить по следующим разделам:

- 1. Повторение, изученного в предыдущем году. (2 ч).
- 2. Краткая история шахмат. Происхождение шахмат. Легенды о шахматах. (2 ч).
- 3. Шахматная нотация. Обозначение горизонталей, вертикалей, обозначение шахматных фигур и терминов. Запись начального положения. Блиц-шахматы. Игра с часами. (6 ч).
- 4. . Ценность шахматных фигур. Сравнительная сила фигур. Достижение материального перевеса. **(4 ч)**.
- 5. Техника матования одинокого короля. Дифференцированные подходы к постановке мата (две ладьи против короля; ферзь и ладья против короля; ферзь и король против короля). (4 ч).
- 6. Достижение мата без жертвы материала. Учебные положения на мат в два хода в эндшпиле. Цугцванг. Учебные положения на мат в два хода в миттельшпиле. (4 ч).
- 7. Шахматная комбинация. Матовые комбинации: тема отвлечения, завлечения, блокировки. (**13** ч**).**

На занятиях используются обучающие плакаты, диаграммы задачи для самостоятельного решения, загадки, головоломки по темам, лабиринты на шахматной доске, кроссворды, ребусы, шахматное лото, викторины и др., решение которых дают не только информацию о какой-либо фигуре, но и представление об ее игровых возможностях и ограничениях. Кроме этого, учащимся предлагаются темы для самостоятельного изучения: «Ферзь против пешки», «Ферзь против короля» и др., занимательные рассказы из истории шахмат, тесты для проверки полученных знаний.

ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

с определением основных видов внеурочной деятельности 5 класс

Наименование разделов, тем

Количество часов

Характеристика основных видов внеурочной деятельности

Раздел 1. Введение (1 ч.)

Шахматная доска.

Объяснять шахматные термины: белое и чёрное поле, горизонталь, вертикаль, диагональ, центр. Правильно **определять** и **называть** белые, чёрные шахматные фигуры. Правильно **расставлять** фигуры перед игрой.

Знакомство и игровым "полем".

Раздел 2. Краткая история шахмат (1 ч.)

Краткая история шахмат. Знакомство с шахматами, первые чемпионы.

Получить представление об истории шахмат. Сравнивать, сопоставлять, анализировать, находить общее и различие. Уметь ориентироваться на шахматной доске. Понимать информацию, представленную в виде текста, рисунков, схем. Развивать интерес к

Раздел 3. Ценность шахматных фигур (2 ч).

Шахматные фигуры. Основные функциональные особенности фигур. Их роль в игре.

Знать названия шахматных фигур: ладья, слон, ферзь, конь, пешка. **Понимать и объяснять** термины: шах, мат, пат, ничья, мат в один ход, длинная и короткая рокировка и её правила.

Осваивать правила хода и взятия каждой из фигур, «игра на уничтожение», лёгкие и тяжёлые фигуры, ладейные, коневые, слоновые, ферзевые, королевские пешки, взятие на проходе, превращение пешки. **Владеть** принципами игры в дебюте.

Раздел 4. Техника матования одинокого короля (7 ч).

Техника матования одинокого короля. Миттельшпиль, эндшпиль, блиц-шахматы, долгие шахматы.

Осваивать основные тактические приемы. **Понимать и объяснять** термины: дебют, миттельшпиль, эндшпиль, темп, оппозиция, ключевые поля. **Разыгрывать** простейшие пешечные и ладейные эндшпили.

Раздел 5. Достижение мата без жертвы материала (10 ч).

Достижение мата. Мат в один, два, три и более ходов. Задачи на постановку мата в несколько ходов.

Грамотно **располагать** шахматные фигуры в дебюте; **находить** несложные тактические удары и проводить комбинации; точно разыгрывать простейшие окончания.

Раздел 6. Шахматная комбинация (8 ч).

Шахматные комбинации. Разнообразие шахматной игры. Рокировка, комбинации, ведущие к достижению материального перевеса, система защиты, атака, пешка и ее роль, разрушение королевского прикрытия.

Овладевать логическими действиями сравнения, анализа, синтеза, обобщения, классификации, **устанавливать** аналогии и причинно-следственные связи, **строить** рассуждения.

Раздел 7. Повторение (5ч).

Повторение изученного в течение года. Промежуточная аттестация.

Сравнивать, сопоставлять, анализировать, находить общее и различие. **Обретать навыки** игры.

Всего 34 часа.

ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

с определением основных видов внеурочной деятельности 6 класс

Наименование разделов, тем

Количество часов

Характеристика основных видов внеурочной деятельности.

Раздел 1. Повторение (5 ч.)

Поля, горизонталь, вертикаль, диагональ, центр шахматных фигур.

Объяснять шахматные термины: белое и чёрное поле, горизонталь, вертикаль, диагональ, центр. Правильно **определять** и **называть** белые, чёрные шахматные фигуры. Правильно **расставлять** фигуры перед игрой. **Совершать** в ходе игры возможные вариации рокировки (длинная и короткая).

Рокировка. Взятие на проходе. Превращение пешки. Варианты ничьей.

Раздел 2. Краткая история шахмат (5 ч.)

Происхождение шахмат. Легенды о шахматах.

Получить представление об истории шахмат. **Сравнивать, сопоставлять, анализировать, находить** общее и различие. Уметь **ориентироваться** на шахматной доске. **Понимать** информацию, представленную в виде текста, рисунков, схем. **Развивать интерес** к жизни людей.

Раздел 3. Шахматная нотация (8 ч).

Обозначение горизонталей, вертикалей, полей. Обозначение шахматных фигур и терминов. Запись начального положения. Запись партии.

Знать названия шахматных фигур: ладья, слон, ферзь, конь, пешка. **Понимать и объяснять** термины: шах, мат, пат, ничья, мат в один ход, длинная и короткая рокировка и её правила.

Осваивать правила хода и взятия каждой из фигур, «игра на уничтожение», лёгкие и тяжёлые фигуры, ладейные, коневые, слоновые, ферзевые, королевские пешки, взятие на проходе, превращение пешки. **Владеть** основами записи партии.

Раздел 4. Ценность шахматных фигур (10 ч).

Ценность фигур. Сравнительная сила фигур. Достижение материального перевеса. Способы зашиты.

Осваивать основные тактические приемы. **Понимать и объяснять** сравнительную силу фигуры в зависимости от ситуации на доске. **Достигать** материального перевеса.

Раздел 5. Техника матования одинокого короля (10ч).

Техника матования одинокого короля. Миттельшпиль, эндшпиль, блиц-шахматы, долгие шахматы.

Грамотно **располагать** шахматные фигуры в дебюте; **находить** несложные тактические удары и проводить комбинации; точно разыгрывать простейшие окончания.

Раздел 6. Достижение мата без жертвы материала (15 ч).

Учебные положения на мат в два хода в эндшпиле. Цугцванг. Учебные положения на мат в два хода в миттельшпиле. Учебные положения на мат в два хода в дебюте.

Овладевать логическими действиями сравнения, анализа, синтеза, обобщения, классификации, **устанавливать** аналогии и причинно-следственные связи, **строить** рассуждения.

Раздел 7. Шахматная комбинация (15 ч).

Шахматные комбинации. Разнообразие шахматной игры. Рокировка, комбинации, ведущие к достижению материального перевеса, система защиты, атака, пешка и ее роль, разрушение королевского прикрытия. Промежуточная аттестация.

Овладевать логическими действиями сравнения, анализа, синтеза, обобщения, классификации, **устанавливать** аналогии и причинно-следственные связи, **строить** рассуждения.

Всего 68 ч.

Календарно-тематическое планирование 5 класс

No	Дата	Дата	Содержание	Кол-	Элемент
п/п	по плану	фактическая	курса	во	Содержания
1			Шахматная доска. Знакомство с игровым "полем".	1	Знакомство с шахматами. Шахматная доска, ее внешний вид, количество белых и черных полей. Шахматные фигуры - основной материал игры. Их количество, функции каждой фигуры. Диагональ, вертикаль, горизонталь.
2			Краткая история шахмат. Знакомство с шахматами, первые чемпионы.	1	Место шахмат в мировой культуре. Роль шахмат в воспитании и развитии личности. Сильнейшие юные шахматисты мира Шахматная доска. Поля, линии, их обозначение. Легенда о возникновении шахмат. Шахматные фигуры и их обозначения. Позиция. Запись позиций. Начальная позиция. Кодирование информации на шахматном материале. Краткая история создания шахмат. Первые чемпионы, как совершенствовалась игра с течением времени?
3			Шахматные фигуры. Основные функциональные особенности фигур. Их роль в игре	2	Шахматные фигуры. Изучение отдельно взятой фигуры в шахматах, запись перемещений фигур, их роль. Ценность фигур. Единица измерения ценности. Виды ценности в зависимости от ситуации на доске, защита. Размен. Виды

ı	1 1	 			размена. Материальный
					перевес, Легкие и
					тяжелые фигуры,
					качество. Аналогии
					шахмат с экономикой
4			Техника	7	Геометрические мотивы
1			матования	,	траекторий перемещения
			одинокого		шахматных фигур.
			короля.		Безопасность короля
			миттельшпиль,		(короткая и длинная
			эндшпиль, блиц-		рокировка). Ходы и
			шахматы, долгие		взятия ладьи, слона,
			шахматы.		ферзя, короля, коня и
			marina ibi.		пешки. Логические
					связки «и», «или», «не».
					Ударность и подвижность
					фигур в зависимости от
					их положения на доске.
					Превращение пешки и
					взятие на проходе
					пешкой. Дидактические
					игры. Угроза, нападение,
					защита, двойной удар.
					Контроль полей.
					Ограничение
					подвижности фигур.
					Упражнения. Запись
					ходов шахматных фигур –
					кодирование
					информации. Понятие о
					варианте. Логическая
					связка «еслито».
					Открытая линия.
					Проходная пешка.
					Пешечные слабости.
					Форпост. Позиция короля
					Атака на короля
					Централизация
					Овладение тяжелыми
					фигурами 7(2)
					горизонталью. Вскрытие
					и запирание линий.
					Техника матования
					одинокого короля. Что
					такое эндшпиль,
					миттельшпиль. Как
					правильно построить
5			Поотически	10	игру?
3			Достижение	10	Понятие о шахе Способы
			мата. Мат в		защиты от шаха. Открытый и двойной
			один, два, три и более ходов.		
			n		
			Задачи на постановку мата		Обучение алгоритму матования в 1 ход.
			-		Понятие о пате. Сходства
					и различия понятий мата
			ходов.		и различия понятии мата и пата. Выигрыш, ничья,
					и пата. выигрыш, ничья, виды ничьей.
					виды ничьеи. Мат в один, два, три и
					более ходов. "Детский"
	l				оолее лодов. детский

				мат, рокировка. Какую роль играет она в игре? Задачи на постановку мата в несколько ходов.
6		Шахматные комбинации. Разнообразие шахматной игры.	8	Мобилизация фигур, борьба за центр. Роль и оптимизация работы фигур в дебюте Гамбиты, пункт f2 (f7)в дебюте Понятие о шахматном турнире. Правила поведения при игре в шахматных турнирах. Игровая практика. Правила поведения в соревнованиях. Спортивная квалификация в шахматах. Шахматные комбинации. Король против нескольких фигур, ферзь против короля, ладья и ферзь против короля, ферзь и конь против короля. Параллельный мат. Мат двумя ладьями.
7		Повторение изученного в течение года. Промежуточная аттестация.	5	Слабость крайней горизонтали, двойной удар, Открытое нападение, связка, виды связки и защита от нее. Завлечение, отвлечение, разрушение пешечного прикрытия короля, освобождение пространства, уничтожение защиты. Сквозное действие фигур (рентген). Перегрузка. Комбинаторика в шахматах. Понятие о комбинации. Комбинации на мат и на достижение материального перевеса. Мельница как алгоритм с циклами. Эстетика шахматных комбинаций. Повторение. Закрепление изученного в соревновательной практике.
Всего			34 часов	

№	Дата	Дата	Содержание	Кол-	Элемент
п/п	по плану	фактическая	курса	во часов	Содержания
1.			Поля, горизонталь, диагональ, центр шахматных фигур.	2	Знакомство с шахматами. Шахматная доска, ее внешний вид, количество белых и черных полей. Шахматные фигуры - основной материал игры. Их количество, функции каждой фигуры.
2			Рокировка. Взятие на проходе.	3	
3			Происхождение шахмат. Легенды о шахматах.	5	Место шахмат в мировой культуре. Роль шахмат в воспитании и развитии личности. Сильнейшие юные шахматисты мира Шахматная доска. Поля, линии, их обозначение. Легенда о возникновении шахмат. Шахматные фигуры и их обозначения. Позиция. Запись позиций. Начальная позиция. Кодирование информации на шахматном материале. Краткая история создания шахмат. Первые чемпионы, как совершенствовалась игра с течением времени?
4			Шахматная нотация. Обозначение фигур и терминов. Запись начального положения.	8	Шахматные фигуры. Изучение отдельно взятой фигуры в шахматах, запись перемещений фигур, их роль. Ценность фигур. Единица измерения ценности. Виды ценности в зависимости от ситуации на доске, защита. Размен. Виды размена. Материальный перевес, Легкие и тяжелые фигуры, качество. Аналогии шахмат с экономикой
5			Ценность шахматных фигур. Сравнительная сила фигур.	10	Пахмат с экономикои Геометрические мотивы траекторий перемещения шахматных фигур. Безопасность короля (короткая и длинная

	Ī	L т	Ī	\ 3 7
		Достижение		рокировка). Ходы и
		материального		взятия ладьи, слона,
		перевеса.		ферзя, короля, коня и
				пешки. Логические
				связки «и», «или», «не».
				Ударность и подвижность
				фигур в зависимости от
				их положения на доске.
				Превращение пешки и
				взятие на проходе
				пешкой. Дидактические
				игры. Угроза, нападение,
				защита, двойной удар.
				Контроль полей.
				Ограничение
				подвижности фигур.
				Упражнения. Запись
				ходов шахматных фигур –
				кодирование
				информации. Понятие о
				варианте. Логическая
				связка «еслито».
				Открытая линия.
				Проходная пешка.
				Пешечные слабости.
				Форпост. Позиция короля
				Атака на короля
				Централизация
				Овладение тяжелыми
				фигурами 7(2)
				горизонталью. Вскрытие
				и запирание линий.
	Ī	Ī		,
				Техника матования
				Техника матования одинокого короля. Что
				одинокого короля. Что
				одинокого короля. Что такое эндшпиль,
				одинокого короля. Что такое эндшпиль, миттельшпиль. Как правильно построить
6		Техника	10	одинокого короля. Что такое эндшпиль, миттельшпиль. Как правильно построить игру?
6		Техника матования	10	одинокого короля. Что такое эндшпиль, миттельшпиль. Как правильно построить игру? Понятие о шахе Способы
6		матования	10	одинокого короля. Что такое эндшпиль, миттельшпиль. Как правильно построить игру? Понятие о шахе Способы защиты от шаха.
6		матования одинокого	10	одинокого короля. Что такое эндшпиль, миттельшпиль. Как правильно построить игру? Понятие о шахе Способы защиты от шаха. Открытый и двойной
6		матования одинокого короля. Две	10	одинокого короля. Что такое эндшпиль, миттельшпиль. Как правильно построить игру? Понятие о шахе Способы защиты от шаха. Открытый и двойной шахи. Понятие мата.
6		матования одинокого короля. Две ладьи против	10	одинокого короля. Что такое эндшпиль, миттельшпиль. Как правильно построить игру? Понятие о шахе Способы защиты от шаха. Открытый и двойной шахи. Понятие мата. Обучение алгоритму
6		матования одинокого короля. Две ладьи против короля. Ферзь и	10	одинокого короля. Что такое эндшпиль, миттельшпиль. Как правильно построить игру? Понятие о шахе Способы защиты от шаха. Открытый и двойной шахи. Понятие мата. Обучение алгоритму матования в 1 ход.
6		матования одинокого короля. Две ладьи против короля. Ферзь и ладья против	10	одинокого короля. Что такое эндшпиль, миттельшпиль. Как правильно построить игру? Понятие о шахе Способы защиты от шаха. Открытый и двойной шахи. Понятие мата. Обучение алгоритму матования в 1 ход. Понятие о пате. Сходства
6		матования одинокого короля. Две ладьи против короля. Ферзь и	10	одинокого короля. Что такое эндшпиль, миттельшпиль. Как правильно построить игру? Понятие о шахе Способы защиты от шаха. Открытый и двойной шахи. Понятие мата. Обучение алгоритму матования в 1 ход. Понятие о пате. Сходства и различия понятий мата
6		матования одинокого короля. Две ладьи против короля. Ферзь и ладья против	10	одинокого короля. Что такое эндшпиль, миттельшпиль. Как правильно построить игру? Понятие о шахе Способы защиты от шаха. Открытый и двойной шахи. Понятие мата. Обучение алгоритму матования в 1 ход. Понятие о пате. Сходства и различия понятий мата и пата. Выигрыш, ничья,
6		матования одинокого короля. Две ладьи против короля. Ферзь и ладья против	10	одинокого короля. Что такое эндшпиль, миттельшпиль. Как правильно построить игру? Понятие о шахе Способы защиты от шаха. Открытый и двойной шахи. Понятие мата. Обучение алгоритму матования в 1 ход. Понятие о пате. Сходства и различия понятий мата и пата. Выигрыш, ничья, виды ничьей.
6		матования одинокого короля. Две ладьи против короля. Ферзь и ладья против	10	одинокого короля. Что такое эндшпиль, миттельшпиль. Как правильно построить игру? Понятие о шахе Способы защиты от шаха. Открытый и двойной шахи. Понятие мата. Обучение алгоритму матования в 1 ход. Понятие о пате. Сходства и различия понятий мата и пата. Выигрыш, ничья, виды ничьей.
6		матования одинокого короля. Две ладьи против короля. Ферзь и ладья против	10	одинокого короля. Что такое эндшпиль, миттельшпиль. Как правильно построить игру? Понятие о шахе Способы защиты от шаха. Открытый и двойной шахи. Понятие мата. Обучение алгоритму матования в 1 ход. Понятие о пате. Сходства и различия понятий мата и пата. Выигрыш, ничья, виды ничьей. Мат в один, два, три и более ходов. "Детский"
6		матования одинокого короля. Две ладьи против короля. Ферзь и ладья против	10	одинокого короля. Что такое эндшпиль, миттельшпиль. Как правильно построить игру? Понятие о шахе Способы защиты от шаха. Открытый и двойной шахи. Понятие мата. Обучение алгоритму матования в 1 ход. Понятие о пате. Сходства и различия понятий мата и пата. Выигрыш, ничья, виды ничьей. Мат в один, два, три и более ходов. "Детский" мат, рокировка. Какую
6		матования одинокого короля. Две ладьи против короля. Ферзь и ладья против	10	одинокого короля. Что такое эндшпиль, миттельшпиль. Как правильно построить игру? Понятие о шахе Способы защиты от шаха. Открытый и двойной шахи. Понятие мата. Обучение алгоритму матования в 1 ход. Понятие о пате. Сходства и различия понятий мата и пата. Выигрыш, ничья, виды ничьей. Мат в один, два, три и более ходов. "Детский" мат, рокировка. Какую роль играет она в игре?
6		матования одинокого короля. Две ладьи против короля. Ферзь и ладья против	10	одинокого короля. Что такое эндшпиль, миттельшпиль. Как правильно построить игру? Понятие о шахе Способы защиты от шаха. Открытый и двойной шахи. Понятие мата. Обучение алгоритму матования в 1 ход. Понятие о пате. Сходства и различия понятий мата и пата. Выигрыш, ничья, виды ничьей. Мат в один, два, три и более ходов. "Детский" мат, рокировка. Какую роль играет она в игре? Задачи на постановку
6		матования одинокого короля. Две ладьи против короля. Ферзь и ладья против		одинокого короля. Что такое эндшпиль, миттельшпиль. Как правильно построить игру? Понятие о шахе Способы защиты от шаха. Открытый и двойной шахи. Понятие мата. Обучение алгоритму матования в 1 ход. Понятие о пате. Сходства и различия понятий мата и пата. Выигрыш, ничья, виды ничьей. Мат в один, два, три и более ходов. "Детский" мат, рокировка. Какую роль играет она в игре?
7		матования одинокого короля. Две ладьи против короля. Ферзь и ладья против	10	одинокого короля. Что такое эндшпиль, миттельшпиль. Как правильно построить игру? Понятие о шахе Способы защиты от шаха. Открытый и двойной шахи. Понятие мата. Обучение алгоритму матования в 1 ход. Понятие о пате. Сходства и различия понятий мата и пата. Выигрыш, ничья, виды ничьей. Мат в один, два, три и более ходов. "Детский" мат, рокировка. Какую роль играет она в игре? Задачи на постановку
		матования одинокого короля. Две ладьи против короля. Ферзь и ладья против короля.		одинокого короля. Что такое эндшпиль, миттельшпиль. Как правильно построить игру? Понятие о шахе Способы защиты от шаха. Открытый и двойной шахи. Понятие мата. Обучение алгоритму матования в 1 ход. Понятие о пате. Сходства и различия понятий мата и пата. Выигрыш, ничья, виды ничьей. Мат в один, два, три и более ходов. "Детский" мат, рокировка. Какую роль играет она в игре? Задачи на постановку мата в несколько ходов.
		матования одинокого короля. Две ладьи против короля. Ферзь и ладья против короля.		одинокого короля. Что такое эндшпиль, миттельшпиль. Как правильно построить игру? Понятие о шахе Способы защиты от шаха. Открытый и двойной шахи. Понятие мата. Обучение алгоритму матования в 1 ход. Понятие о пате. Сходства и различия понятий мата и пата. Выигрыш, ничья, виды ничьей. Мат в один, два, три и более ходов. "Детский" мат, рокировка. Какую роль играет она в игре? Задачи на постановку мата в несколько ходов.
		матования одинокого короля. Две ладьи против короля. Ферзь и ладья против короля. Достижение мата без		одинокого короля. Что такое эндшпиль, миттельшпиль. Как правильно построить игру? Понятие о шахе Способы защиты от шаха. Открытый и двойной шахи. Понятие мата. Обучение алгоритму матования в 1 ход. Понятие о пате. Сходства и различия понятий мата и пата. Выигрыш, ничья, виды ничьей. Мат в один, два, три и более ходов. "Детский" мат, рокировка. Какую роль играет она в игре? Задачи на постановку мата в несколько ходов. Мобилизация фигур, борьба за центр. Роль и
		матования одинокого короля. Две ладьи против короля. Ферзь и ладья против короля. Достижение мата без жертвы		одинокого короля. Что такое эндшпиль, миттельшпиль. Как правильно построить игру? Понятие о шахе Способы защиты от шаха. Открытый и двойной шахи. Понятие мата. Обучение алгоритму матования в 1 ход. Понятие о пате. Сходства и различия понятий мата и пата. Выигрыш, ничья, виды ничьей. Мат в один, два, три и более ходов. "Детский" мат, рокировка. Какую роль играет она в игре? Задачи на постановку мата в несколько ходов. Мобилизация фигур, борьба за центр. Роль и оптимизация работы
		матования одинокого короля. Две ладьи против короля. Ферзь и ладья против короля. Достижение мата без жертвы материала.		одинокого короля. Что такое эндшпиль, миттельшпиль. Как правильно построить игру? Понятие о шахе Способы защиты от шаха. Открытый и двойной шахи. Понятие мата. Обучение алгоритму матования в 1 ход. Понятие о пате. Сходства и различия понятий мата и пата. Выигрыш, ничья, виды ничьей. Мат в один, два, три и более ходов. "Детский" мат, рокировка. Какую роль играет она в игре? Задачи на постановку мата в несколько ходов. Мобилизация фигур, борьба за центр. Роль и оптимизация работы фигур в дебюте Гамбиты,

8		мат в два хода в эндшпиле. Цугцванг. Учебные положения на мат в два хода в миттельшпиле. Шахматная комбинация.	15	турнире. Правила поведения при игре в шахматных турнирах. Игровая практика. Правила поведения в соревнованиях. Спортивная квалификация в шахматах. Шахматные комбинации. Король против нескольких фигур, ферзь против короля, ладья и ферзь против короля, ферзь и конь против короля. Параллельный мат. Мат двумя ладьями. Слабость крайней горизонтали, двойной
	Dagra	Матовые комбинация. Темы завлечения, отвлечения, блокировки. Промежуточная аттестация.		удар, Открытое нападение, связка, виды связки и защита от нее. Завлечение, отвлечение, разрушение пешечного прикрытия короля, освобождение пространства, уничтожение защиты. Сквозное действие фигур (рентген). Перегрузка. Комбинаторика в шахматах. Понятие о комбинации на мат и на достижение материального перевеса. Мельница как алгоритм с циклами. Эстетика шахматных комбинаций. Повторение. Закрепление изученного в соревновательной практике.
	Всего			35 часов